



## Das Ziel des Projektes

Die Virtual-Reality-Experience macht die Auswirkungen einer globalen Temperaturzunahme um 2 Grad im Hochgebirge erlebbar. Damit wird das politisch festgelegte und für viele sehr abstrakte 2 Grad Ziel verständlich und eindrücklich vermittelt. Das Erlebnis soll zum Denken anregen, über individuelle Entscheidungen, aber auch über gesellschaftliche Anstrengungen, die letztlich wieder zum persönlichen Verhalten zurückführen. Fragen darüber, was der Klimawandel konkret bedeutet und wie wir den Herausforderungen dieser Veränderungen als Gesellschaft und als Individuen begegnen können, sollen gemeinsam diskutiert und beantwortet werden. Die Expedition 2 Grad dauert ca. 15 min und besteht aus 2 Teilen:

- 1) Tablet-Station und
- 2) eine virtuelle Reise zum Grossen Aletschgletscher mit einer VR-Brille.

## Dauer der Ausstellung

September 2019 – Dezember 2020

Weitere Informationen finden Sie unter [www.expedition2grad.ch](http://www.expedition2grad.ch).

<b>Dauer</b>	Ca. 120 Minuten
<b>Jahreszeit</b>	Ganzjährig möglich
<b>Preis</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Eintritt: CHF 5.- / SuS*, Begleitpersonen gratis</li><li>• Führung: CHF 150.- für die pädagogische Begleitung</li></ul>
<b>Mitnehmen</b>	Mitbringen von Tablets / Handys und Kopfhörern erforderlich
<b>Besonderes</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Wir können alternativ 6 Tablets zur Verfügung stellen.</li><li>• Kombination mit halbtägiger Exkursion ins Aletschgebiet (auf Anfrage).</li></ul>
<b>Zielgruppe</b>	Ab 3. Zyklus



\* Für Schulen der Welterbe- und Partnergemeinden ist der Eintritt gratis.

**ANMELDEFORMULAR**